









Associazione Ludica "Dadi in BiliKo!" O.d.V.

Azul



-  **Anno di pubblicazione: 2017**
-  **Durata: 30/45minuti**
-  **Numero di giocatori: da 2 a 4**
-  **Complessità: Semplice**
-  **Meccaniche: Collezione di set, piazzamento tessere**
-  **Riconoscimenti: Spiel des Jahres 2018, L'As d'Or - Jeu de l'Année 2018, Mensa Select 2018**



Associazione Ludica "Dadi in Biliko!" O.d.V.
Sede legale : Via Marconi, 15 – 37011 Bardolino (VR)
Codice Fiscale : 93271550233 – email : dadiinbiliko@gmail.com



Associazione Ludica "Dadi in **BiliKo!**" O.d.V.

Azul, termine spagnolo che sta per "Blu" (o "Azzurro"), derivato da "Azulejo", una parola di origine araba che significa "pietra lucidata" o "piastrella" e che indica le piastrelle smaltate, guarda caso solitamente bianche e blu, con le quali si usava decorare i palazzi moreschi.

Un contesto formidabile dove ambientare un gioco, sostanzialmente astratto, dove idealmente i giocatori competono nel rivestire di piastrelle una parete.

Poche e semplicissime le regole: ad inizio partita vengono disposte 4 piastrelle pescate a caso su ognuno dei vassoi disponibili in base al numero di giocatori. Al proprio turno il giocatore può prendere tutte le piastrelle di un solo colore da uno dei vassoi e, con queste, cercare di riempire in modo ottimale una delle righe poste a fianco della parete da rivestire. Condizione questa che permetterà in una seconda fase, di trasferire sulla parete una piastrella del medesimo colore. La disposizione delle piastrelle così posate, in base anche a determinate condizioni, ci doneranno preziosi punti partita.

Questa è l'estrema sintesi della meccanica del gioco. Nel complesso però, come sempre accade nei giochi astratti, seppur le semplici regole permettano a chiunque di affrontare con disinvoltura il gioco, è solo attraverso un'attenta riflessione e qualche calcolo ponderato che potremo gestire al meglio le nostre possibilità giocando, magari, qualche brutto scherzo ai nostri avversari.

Le solide pedine in resina, lucide e colorate, rendono Azul accattivante e piacevole alla vista. Il gioco però non è banale e, una volta approcciate le prime partite con la leggerezza e l'innocenza del novellino, il titolo si rivela fortemente interattivo e cattivello.